

Corso Professionalizzante in Virtual Production

Progetto finanziato dall'Unione europea – NextGenerationEU

Cinecittà Spa, nell'ambito del **Progetto Cinecittà**, di cui alla Missione del PNRR: Missione 1 - Digitalizzazione, innovazione, competitività, cultura e turismo | M1C3 - Turismo e cultura 4.0 | M1C3.3 - Industria culturale e creativa 4.0 | Investimento 3.1: Sviluppo industria cinematografica (Progetto Cinecittà) **finanziato dall'Unione europea – NextGenerationEU**, con il presente Bando si propone di individuare, selezionare e formare giovani allievi che concorrano a supportare l'evoluzione degli operatori dell'industria culturale e creativa, rafforzando le capacità e le competenze professionali nel settore audiovisivo legate soprattutto a favorire la transizione tecnologica.

Cinecittà Spa indice le selezioni **per n. 18 posti**.

OBIETTIVI DEL CORSO

L'obiettivo del corso Professionalizzante in **Virtual Production** è quello di formare professionisti preparati e competenti, che possano lavorare nell'ambito delle Virtual Production per film, serie tv e commercial. Attraverso sessioni teoriche e pratiche di lavoro, revisioni e consegne, guidati dai professionisti altamente specializzati in ogni fase produttiva, comprenderanno le potenzialità di integrazione tra 3D e Real time, realizzando contenuti che potranno essere spesi per creare la propria reel professionale, requisito fondamentale per essere inseriti nelle aziende sia nazionali che internazionali. La fase didattica dovrà essere accompagnata da una fase produttiva laboratoriale che consentirà la giornaliera applicazione pratica dei concetti acquisiti.

L'industria dell'entertainment è in continua crescita ed espansione, richiedendo giovani talenti che siano autonomi, in grado di comprendere flussi di lavoro professionali ed innovativi.

PROGRAMMA DIDATTICO

Il progetto è caratterizzato da un'articolazione della didattica modulare, secondo le seguenti fasi operative e metodologie:

- **Formazione teorico-pratica.** Il percorso professionale completo per la produzione e creazione in real time di set virtuali e tecnologie applicate, è stato strutturato in coerenza con i fabbisogni e con l'andamento del mercato di riferimento. Il corso è strutturato in una prima parte, in cui i partecipanti saranno introdotti a una conoscenza teorica e pratica della durata di **360 ore**.
- **Formazione pratica laboratoriale, della durata di 180 ore.** La formazione in laboratorio è parte integrante del programma formativo e rappresenta il momento di incontro con il contesto lavorativo reale, con l'obiettivo di acquisire una conoscenza diretta del settore. Nella seconda parte del corso, di carattere pratico- laboratoriale, ai partecipanti sarà consentita la **giornaliera applicazione pratica dei concetti acquisiti**.

CONTENUTI DIDATTICI

Introduzione al workflow di produzione
Modellazione Environment per Real time in Maya
Photoshop per 3D
Modellazione organica in Zbrush e Retopology per Real Time
Surfacing in Substance Painter e Substance Designer
Rigging e Motion Capture
Unreal Engine e programmazione in C++

In collaborazione con:

Motion Capture and set up
Animazione e Motion Capture
Vfx in Unreal
Fotogrammetria e Set Extension
3D Set Up per Led Wall

Profilo professionali in uscita: VIRTUAL PRODUCTION SPECIALIST. Specializzato in:

- CG ARTIST PER VIRTUAL PRODUCTION
- BACKGROUND ARTIST PER VIRTUAL PRODUCTION
- MOTION CAPTURE TECHNICIAN
- UNREAL SPECIALIST PER VIRTUAL PRODUCTION
- UNREAL TECHNICAL ARTIST
- LEDWALL IN-CAMERA BACKGROUND ARTIST
- MEDIA PRODUCER PER VIRTUAL PRODUCTION

Al termine del corso, gli allievi che avranno frequentato almeno l'80% delle ore previste dal singolo corso e che avranno superato le prove di esame finali, consegneranno un **attestato di Frequenza**, con messa in trasparenza delle competenze acquisite.

PLUS DIDATTICO

La Rainbow Academy centro ATC e ACC per Autodesk, certifica tutti gli studenti sul software di MAYA.

INFORMAZIONI – CALENDARIO DIDATTICO

- I corsi di formazione avranno inizio a **partire dal mese di OTTOBRE 2023** e termineranno entro la **fine del mese di GIUGNO 2024**.
- I corsi di formazione della durata di **n. 540 ore di lezioni frontali e attività laboratoriali pratiche ciascuno**, saranno svolti presso la sede di **Rainbow Academy Via della Bufalotta 374 scala L e laboratorio Scala D (lato via Olindo Guerrini) 00139 Roma**
- **Frequenza: Dal lunedì al venerdì dalle ore 9.00 alle ore 13.15.**
- **La partecipazione al corso è GRATUITA.**
- La domanda di ammissione potrà essere presentata esclusivamente mediante registrazione alla piattaforma telematica www.lucelabcinecitta.com/iscrizione/ seguendo le indicazioni riportate nello stesso, **entro il termine improrogabile del 22/09/2023 alle ore 12.00.**
- Tutte le informazioni circa il calendario didattico ufficiale saranno pubblicate all'interno del sito www.lucelabcinecitta.com/corsi/virtual-production/ successivamente alla fase di selezione candidati e di pubblicazione della graduatoria degli allievi ammessi.

Per ulteriori informazioni:

consultare il sito www.lucelabcinecitta.com o richiedere delucidazioni all'indirizzo e-mail: formazione@cinecitta.it

In collaborazione con: